

IC - "S. SCANDURA" - ACICATENA  
Prot. 0000230 del 12/01/2024  
IV-5 (Uscita)

**Candidatura N. 1091338**

**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**

## Sezione: Anagrafica scuola

### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	IC SCANDURA ACI CATENA
<b>Codice meccanografico</b>	CTIC814007
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA DR. CHIARENZA 38
<b>Provincia</b>	CT
<b>Comune</b>	Acicatena
<b>CAP</b>	95022
<b>Telefono</b>	095879338
<b>E-mail</b>	CTIC814007@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="https://www.icscandura.edu.it/">https://www.icscandura.edu.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	1063
<b>Plessi</b>	CTAA814014 - S.NICOLO' VIA S.ANTONIO CTAA814025 - S. NICOLO' VIA G. LEONARDI CTAA814036 - VIA S.GIUSEPPE CTAA814047 - VIA L. SCIASCIA CTEE814019 - SCUOLA PRIMARIA "T. ONOFRI" CTEE81402A - VIA L.SCIASCIA CTEE81403B - VIA SOTTOTENENTE BARBAGALLO CTIC814007 - IC SCANDURA ACI CATENA CTMM814018 - SEBASTIANO SCANDURA

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091338 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	Lettere in gioco	€ 4.561,50
Lingua madre	Italiano in gioco	€ 4.561,50
Lingua madre	Parole in gioco	€ 4.561,50
Lingua madre	A parole tue	€ 4.561,50
Lingua madre	LeggiAMO, comunichiAMO, ParoliAMO	€ 4.561,50
Lingua madre	Con le parole si può....	€ 4.561,50
Lingua madre	Leggo, scrivo, imparo	€ 4.561,50
Lingua madre	L'officina della Lingua	€ 4.561,50
Lingua madre	Italiano da campioni	€ 4.561,50
Lingua madre	Pensare e comunicare	€ 4.561,50
Matematica	Numeri in gioco	€ 4.561,50
Matematica	1, 2, 3 .... go!	€ 4.561,50
Matematica	Matematicando	€ 4.561,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	Let's go	€ 4.561,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	English for young learners	€ 4.561,50
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 68.422,50</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Power on Scandura: expertise in action

<b>Descrizione progetto</b>	<p>Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingua inglese, matematica), attraverso moduli di durata di 30 volte al rafforzamento delle competenze di base delle studentesse e degli studenti della scuola primaria, comprese nelle competenze chiave per l'apprendimento, definite a livello europeo.</p> <p>Gli interventi formativi sono finalizzati al rafforzamento delle competenze in lingua madre, lingua straniera, matematica e scienze, secondo le Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione, nonché degli apprendimenti linguistici, espressivi, relazionali e creativi.</p> <p>Gli interventi dell'Agenda Sud sono finalizzati a superare i divari territoriali, garantendo pari opportunità di istruzione agli studenti su tutto il territorio nazionale. L'obiettivo è combattere la dispersione scolastica fin dalla scuola primaria, con interventi mirati sulle scuole del Mezzogiorno.</p>
<b>Codice CUP</b>	G34D2300460001

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Lettere in gioco	€ 4.561,50
Italiano in gioco	€ 4.561,50
Parole in gioco	€ 4.561,50
A parole tue	€ 4.561,50
LeggiAMO, comunichiAMO, ParoliAMO	€ 4.561,50
Con le parole si può....	€ 4.561,50
Leggo, scrivo, imparo	€ 4.561,50
L'officina della Lingua	€ 4.561,50
Italiano da campioni	€ 4.561,50
Pensare e comunicare	€ 4.561,50
Numeri in gioco	€ 4.561,50
1, 2, 3 .... go!	€ 4.561,50
Matematicando	€ 4.561,50
Let's go	€ 4.561,50
English for young learners	€ 4.561,50
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 68.422,50</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Lettere in gioco**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Lettere in gioco

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE814019
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Lettere in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Italiano in gioco**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Italiano in gioco
----------------------	-------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Italiano in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Parole in gioco**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Parole in gioco
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Parole in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: A parole tue**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	A parole tue
----------------------	--------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE814019
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: A parole tue

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: LeggiAMO, comunichiAMO, ParoliAMO**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LeggiAMO, comunichiAMO, ParoliAMO
----------------------	-----------------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LeggiAMO, comunichiAMO, ParoliAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua madre**

**Titolo: Con le parole si può....**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Con le parole si può....
----------------------	--------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Con le parole si può....

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Leggo, scrivo, imparo**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Leggo, scrivo, imparo
----------------------	-----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Leggo, scrivo, imparo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: L'officina della Lingua**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	L'officina della Lingua
----------------------	-------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE814019
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: L'officina della Lingua

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Italiano da campioni**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Italiano da campioni
----------------------	----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE814019
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Italiano da campioni

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Pensare e comunicare**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Pensare e comunicare
----------------------	----------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto si propone di potenziare gli apprendimenti di Italiano, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e consolidare le abilità di letto-scrittura; leggere e comprendere testi di vario tipo individuandone il senso globale, le informazioni esplicite ed implicite e lo scopo; migliorare le capacità linguistico-espressive; conoscere e utilizzare le convenzioni ortografiche e grammaticali; sviluppare capacità creativo-narrative; utilizzare vari canali espressivi per migliorare le capacità comunicative; riconoscere e applicare in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice ed espansa, alle parti del discorso e ai principali connettivi. Il progetto mira a coinvolgere gli alunni con esercizi e prove mirate. Verranno proposti quesiti INVALSI degli anni precedenti e giochi didattici interattivi; presentati ed utilizzati alcuni siti, utili per lo studio e l'approfondimento usuale ed inusuale dell'Italiano. Si adotteranno metodologie di tipo ludico e il cooperative learning e verrà favorito l'apprendimento fra pari e attività di ricerca-azione e gamification.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Pensare e comunicare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: Numeri in gioco**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Numeri in gioco
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto, si propone di potenziare gli apprendimenti di Matematica, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare il pensiero riflessivo, critico, logico e per far abituare gli alunni ad eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito; sviluppare e consolidare le abilità di calcolo; utilizzare strategie per semplificare il calcolo mentale e scritto; operare con frazioni, numeri decimali e percentuali anche in situazioni problematiche; conoscere ed eseguire operazioni applicando con padronanza le proprietà di calcolo; conoscere e operare con le principali unità di misura; riconoscere, analizzare e risolvere situazioni problematiche quotidiane, formulando e verificando ipotesi di soluzione; migliorare il pensiero logico spaziale; risolvere situazioni problematiche giustificandone i procedimenti risolutivi; comunicare la posizione di oggetti all'interno di diagrammi schemi e tabelle, usando termini adeguati. Le metodologie utilizzate partiranno dai più tradizionali approcci didattici per poi concentrarsi particolarmente sul cooperative learning, il peer tutoring, problem solving e ricerca azione. La valutazione avverrà mediante l'osservazione occasionale e sistematica degli alunni in situazioni ludiche ed attività varie, individuali e di gruppo.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE814019
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Numeri in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: 1, 2, 3 .... go!**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	1, 2, 3 .... go!
----------------------	------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto, si propone di potenziare gli apprendimenti di Matematica, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare il pensiero riflessivo, critico, logico e per far abituare gli alunni ad eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito; sviluppare e consolidare le abilità di calcolo; utilizzare strategie per semplificare il calcolo mentale e scritto; operare con frazioni, numeri decimali e percentuali anche in situazioni problematiche; conoscere ed eseguire operazioni applicando con padronanza le proprietà di calcolo; conoscere e operare con le principali unità di misura; riconoscere, analizzare e risolvere situazioni problematiche quotidiane, formulando e verificando ipotesi di soluzione; migliorare il pensiero logico spaziale; risolvere situazioni problematiche giustificandone i procedimenti risolutivi; comunicare la posizione di oggetti all'interno di diagrammi schemi e tabelle, usando termini adeguati. Le metodologie utilizzate partiranno dai più tradizionali approcci didattici per poi concentrarsi particolarmente sul cooperative learning, il peer tutoring, problem solving e ricerca azione. La valutazione avverrà mediante l'osservazione occasionale e sistematica degli alunni in situazioni ludiche ed attività varie, individuali e di gruppo.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE814019
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 1, 2, 3 .... go!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: Matematicando**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Matematicando
----------------------	---------------



<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto, si propone di potenziare gli apprendimenti di Matematica, degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare il pensiero riflessivo, critico, logico e per far abituare gli alunni ad eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito; sviluppare e consolidare le abilità di calcolo; utilizzare strategie per semplificare il calcolo mentale e scritto; operare con frazioni, numeri decimali e percentuali anche in situazioni problematiche; conoscere ed eseguire operazioni applicando con padronanza le proprietà di calcolo; conoscere e operare con le principali unità di misura; riconoscere, analizzare e risolvere situazioni problematiche quotidiane, formulando e verificando ipotesi di soluzione; migliorare il pensiero logico spaziale; risolvere situazioni problematiche giustificandone i procedimenti risolutivi; comunicare la posizione di oggetti all'interno di diagrammi schemi e tabelle, usando termini adeguati. Le metodologie utilizzate partiranno dai più tradizionali approcci didattici per poi concentrarsi particolarmente sul cooperative learning, il peer tutoring, problem solving e ricerca azione. La valutazione avverrà mediante l'osservazione occasionale e sistematica degli alunni in situazioni ludiche ed attività varie, individuali e di gruppo.
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE814019
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Matematicando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: Let's go**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Let's go
----------------------	----------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto, si propone di potenziare gli apprendimenti di Lingua Inglese degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e potenziare il loro bagaglio linguistico e per far abituare gli alunni ad eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito; potenziare le competenze comunicative. A tal fine, si utilizzeranno i quesiti INVALSI degli anni precedenti, la ripetizione, spiegazione ed il potenziamento di alcuni argomenti maggiormente presenti nelle varie prove, giochi didattici e interattivi ed attività di listening and speaking.</p> <p>Le metodologie utilizzate partiranno dai più tradizionali approcci didattici per poi concentrarsi particolarmente sul cooperative learning, il peer tutoring, problem solving e ricerca azione. La valutazione avverrà mediante l'osservazione occasionale e sistematica degli alunni in situazioni ludiche ed attività varie, individuali e di gruppo.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Let's go

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**  
**Titolo: English for young learners**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	English for young learners
----------------------	----------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto, si propone di potenziare gli apprendimenti di Lingua Inglese degli alunni delle classi coinvolte per sviluppare e potenziare il loro bagaglio linguistico e per far abituare gli alunni ad eseguire un'attività in piena autonomia ed entro un tempo stabilito; potenziare le competenze comunicative. A tal fine, si utilizzeranno i quesiti INVALSI degli anni precedenti, la ripetizione, spiegazione ed il potenziamento di alcuni argomenti maggiormente presenti nelle varie prove, giochi didattici e interattivi ed attività di listening and speaking.</p> <p>Le metodologie utilizzate partiranno dai più tradizionali approcci didattici per poi concentrarsi particolarmente sul cooperative learning, il peer tutoring, problem solving e ricerca azione. La valutazione avverrà mediante l'osservazione occasionale e sistematica degli alunni in situazioni ludiche ed attività varie, individuali e di gruppo.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CTEE81403B
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: English for young learners

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091338)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 68.422,50
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	Del. n. 6 (prot. n. 223)
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	22/12/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	Del. n. 4 (prot. n. 220)
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	22/12/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	12/01/2024 09:51:04
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Lettere in gioco</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Italiano in gioco</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Parole in gioco</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>A parole tue</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>LeggiAMO, comunichiAMO, ParoliAMO</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Con le parole si può....</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Leggo, scrivo, imparo</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>L'officina della Lingua</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Italiano da campioni</u>	€ 4.561,50	

10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Pensare e comunicare</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Numeri in gioco</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>1, 2, 3 .... go!</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Matematicando</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>Let's go</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>English for young learners</u>	€ 4.561,50	
	<b>Totale Progetto "Power on Scandura: expertise in action"</b>	<b>€ 68.422,50</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 68.422,50</b>	<b>€ 70.000,00</b>